

## Qui sommes-nous?

Interim est un petit studio indépendant de Montréal qui vise à développer des jeux riches en émotion avec une esthétique unique. Nous agrandissons présentement notre équipe pour mener à bien la production de notre premier projet, [Les éphémères](#), une expérience interactive qui explore le temps, la mémoire et la perte à travers des vignettes impressionnistes d'une relation fugace.

## Qui cherchons-nous?

Interim est à la recherche d'un producteur ou d'une productrice à temps partiel pour rejoindre les rangs de son équipe et coordonner le développement des *Éphémères*. Le candidat ou la candidate choisi-e travaillera en proche collaboration avec tous les membres de la petite équipe à travers chaque étape du développement pour gérer les échéanciers, les budgets et les communications.

Nous voulons votre candidature si vous entretenez une passion pour la création d'expériences interactives artistiques qui repoussent les limites. Nous sommes à la recherche d'une personne qui souhaite prendre part à un studio en démarrage où leur contribution est valorisée en tant que membre clé de l'équipe, par-delà leur position au sein de la compagnie.

## Responsabilités

- Gérer et surveiller les budgets et l'allocation de ressources
- Établir des échéanciers réalistes et s'assurer qu'ils soient respectés
- Contribuer à la détermination de la portée du projet et des objectifs
- Maintenir la communication avec les investisseurs et produire des rapports au besoin
- Réviser les contrats et les ententes
- Gérer la relation avec les testeurs pour le *feedback* et l'assurance-qualité
- Garantir la visibilité du projet via les médias sociaux et les événements
- Assurer une bonne communication et une cohésion au sein de l'équipe

## Exigences

- Facilité et force à communiquer à l'oral comme à l'écrit
- Fluidité en français et en anglais
- Expérience dans l'industrie du jeu vidéo
- Disponibilité pour travailler dans notre espace de studio au centre-ville de Montréal

## Atouts

- Avoir livré quelques jeux vidéo
- Intérêt pour les jeux alternatifs et l'art
- Expérience en méthodologie agile
- Expérience avec Xero, Asana et / ou Unity

## Appliquer

Date limite : [Dimanche 9 octobre 2016](#)

Date d'entrée en poste : [Janvier 2017](#)

**Note** : cette position repose sur l'atteinte de nos objectifs de financement.

Pour appliquer, envoyez votre CV à [contact@interim.studio](mailto:contact@interim.studio).